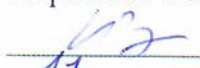


СОГЛАСОВАНО

Начальник управления
профессионального образования
Министерства образования и науки
Пермского края


« 17 » октября 2019г. И.В. Бочаров

УТВЕРЖДАЮ

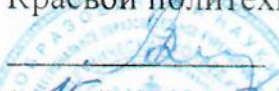
Председатель Совета директоров
ПОО Пермского края




И.В. Васенин
2019г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБПОУ
Краевой политехнический колледж»


« 15 » октября 2019г. М.В. Азанов

ПОЛОЖЕНИЕ

**V Краевого открытого чемпионата интеллектуальных игр «ЧерДак»,
среди профессиональных образовательных организаций Пермского края**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении V Краевого открытого чемпионата интеллектуальных игр «ЧерДак» (далее – Положение) определяет цели, задачи, порядок проведения и подведения итогов краевого Открытого чемпионата интеллектуальных игр «ЧерДак» (далее – чемпионат).

1.2. Чемпионат направлен на популяризацию интеллектуальных игр как формы просветительской деятельности среди студентов профессиональных образовательных организаций.

1.3. Данное мероприятие входит в Перечень краевых, межрегиональных, всероссийских и международных олимпиад и конкурсов профессионального мастерства, проектов в среднем профессиональном образовании, утверждённый Министерством образования и науки Пермского края.

1.4. Для организации чемпионата и подведения итогов создаются оргкомитет и жюри.

2. Цели и задачи

2.1. **Цель:** привитие навыков работы в коллективе, ведения аргументированной и корректной дискуссии, формирование логического стиля мышления методами интеллектуально-игровой деятельности.

2.2. Задачи:

- создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
- выявление и поощрение интеллектуально одаренных студентов профессиональных образовательных организаций;
- воспитание здорового духа конкурентной борьбы и стремления к победе, атмосферы сотрудничества в ходе игры;
- поиск и утверждение новых форм организации свободного времени подростков и молодежи.

3. Организаторы чемпионата

Организатором чемпионата является Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Краевой политехнический колледж» (г. Чернушка, Пермский край).

4. Оргкомитет чемпионата

4.1. Исполнительным органом, осуществляющим организацию и проведение чемпионата, является организационный комитет. Организационный комитет чемпионата (далее – оргкомитет) в пределах своей компетенции осуществляет информационное обеспечение чемпионата, рассылку приглашений и прием заявок, отбор участников.

4.2. Оргкомитет формируется из числа работников ГБПОУ «Краевой политехнический колледж».

4.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и утверждает план мероприятий по подготовке и проведению чемпионата;
- утверждает состав жюри чемпионата (далее – жюри);
- утверждает решение жюри об итогах чемпионата;
- утверждает порядок формирования заданий для участников чемпионата (далее – задания);
- утверждает бланки задания для участников;
- представляет необходимые отчетные документы;
- устанавливает регламент проведения чемпионата;
- обеспечивает непосредственное проведение чемпионата;
- разрабатывает методические рекомендации по проведению чемпионата;
- обеспечивает методическое и содержательное единство конкурсных заданий;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении чемпионата;
- рассматривает совместно с жюри апелляции участников чемпионата и принимает окончательные решения по результатам их рассмотрения;
- обеспечивает награждение победителей и призеров чемпионата.

4.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением о чемпионате.

5. Жюри чемпионата

5.1. Жюри чемпионата назначается оргкомитетом из числа преподавателей профессиональных образовательных организаций и представителей общественности.

5.2. В функции жюри входит:

- 5.2.1. принятие решений о зачете ответов, данных командами;
- 5.2.2. подведение предварительных итогов тура чемпионата и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок;
- 5.2.3. оперативный контроль за соблюдением норм настоящего положения и регламента в ходе Чемпионата;
- 5.2.4. ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд.

6. Участники чемпионата

6.1. К участию в чемпионате допускаются команды профессиональных образовательных организаций Пермского края (**1 команда от образовательного учреждения, не более 10 команд в чемпионате, в порядке получения заявки по дате**).

6.2. Состав команды – 4 студента, один из которых является капитаном.

7. Порядок проведения и условия чемпионата

В зачёт игрового дня идут результаты игр: «МедиаАзбука» и «Что? Где? Когда?».

7.1. **Правила игры «МедиаАзбука» (~ 45 мин.):**

7.1.1. Команды находятся за игровыми столами.

7.1.2. Перед началом игры организаторами составляются вопросы к игре (на определённые буквы русского алфавита).

7.1.3. Вопросы к игре представляют собой слайды с изображением буквы, на которую начинается ответ на вопрос (обычно собственное или нарицательное существительное в единственном числе в именительном падеже). В игру могут включаться как все буквы алфавита, так и выборочно.

7.1.4. Команда вносит ответы в специальный бланк. Ответы должны начинаться на соответствующую букву алфавита.

7.1.5. На разгадывание каждого вопроса дается 15 секунд, затем демонстрируется следующий слайд и так до конца. Когда все вопросы заданы, команда сдаёт бланк с ответами в жюри. Кроме ответов, на бланке указывается название команды.

7.1.6. За каждый правильный ответ команда получает 2 очка.

7.1.7. Окончательное распределение мест осуществляется по итоговой сумме очков, набранных командой. В случае одинакового количества очков у 2 и более команд разыгрывается суперблиц-турнир «МедиаАзбуки». В нём играет за всю команду один игрок – капитан команды.

7.2. Правила игры «Что? Где? Когда?» (~ 60 мин.):

7.2.1. Игра состоит из 15 вопросов.

7.2.2. Задача команды – своевременно дать письменный ответ на вопрос, заданный ведущим. Ответы принимаются на бланках.

7.2.3. Регламент чтения вопроса: ведущий объявляет номер вопроса, произносит текст вопроса и формулировку. Затем ведущий произносит слово «Время», после чего начинается отсчет времени обсуждения, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания времени обсуждения ведущий дает командам соответствующий сигнал. По истечении минуты обсуждения ведущий произносит контрольное слово «Время» и сообщает командам о необходимости сдать ответы в течение десяти секунд, для чего произносит: «Десять, девять, восемь, семь, шесть, пять, четыре, три, два, один, ноль». По окончании отсчета ответы команд не принимаются.

7.2.4. После того, как ответы команд собраны, ведущий объявляет правильный ответ, сопровождая его в случае необходимости комментариями.

7.2.5. Ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов тура. В случае правильного ответа команда получает 3 очка. В случае неправильного ответа команда получает 0 очков.

7.2.6. Ответ считается неправильным, если имеет место хотя бы одно из следующих условий:

- ответ не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана в вопросе или определяется жюри);
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- команда сдала более одного варианта ответа;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, даты, названия и т.д.), искажающие или меняющие суть ответа.

7.2.7. Информация в скобках не учитывается при определении правильности ответа.

7.2.8. Место команды в туре определяется количеством набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд, капитаны команд играют суперблиц. Команда, выигравшая игру - суперблиц, становится победителем игры «Что? Где? Когда?»

7.2.9. Победителем Чемпионата является команда, набравшая в результате максимальное количество очков.

7.2.10. Некорректное поведение по отношению к ведущему, использование гаджетов во время игры (планшеты, сотовые телефоны и т.д.) может караться дисквалификацией команды до конца зачётной игры, а в случае повторения — до конца Чемпионата.

8. Подведение итогов чемпионата и награждение

- 8.1. Итоги подводятся отдельно по результатам каждой игры.
8.2. Общий итог – по результатам игр «МедиаАзбука» и «Что? Где? Когда?».
8.3. Команды-победители (занявшие I, II, III место) награждаются дипломами, команды-участницы награждаются сертификатами за участие.
8.4. Педагоги, подготовившие команды к игре, получают сертификаты краевого чемпионата.

9. Порядок регистрации и приема заявок

9.1. Все команды, желающие принять участие в чемпионате, **не позднее 07 ноября 2019 года** должны направить заявку в соответствии с прилагаемой формой (приложение 1).

9.2. Заявку для участия в чемпионате необходимо направить по электронному адресу: tchukhlantseva.lena@yandex.ru

10. Место, дата и время проведения чемпионата

- 10.1. Чемпионат проводится **14 ноября 2019 года**.
10.2. Регистрация участников с 11.00 часов в фойе колледжа.
10.3. Начало игры в 12.00 часов.
10.4. Место проведения: ГБПОУ «Краевой политехнический колледж», г. Чернушка, ул. Юбилейная, 10.
10.5. Ответственные лица за проведение чемпионата:
– Турыгина Надежда Анатольевна, заместитель директора по воспитательной работе, тел. +7 34 261 31301 (доб. 410), моб. тел.: 89504606405;
– Чухланцева Елена Борисовна, преподаватель, руководитель интеллектуального клуба «Виват, Эрудиты!», моб. тел.: 89082477290

11. Финансирование мероприятия

- 11.1. Финансирование чемпионата осуществляется за счет организационных взносов участников.
11.2. Организационный взнос за участие в чемпионате составляет 1000 руб. с команды образовательного учреждения (входит оплата питания, канцелярские товары, призы).
11.3. Оплата транспортных расходов для проезда участников и сопровождающих представителей от образовательных организаций на игру производится за счет направляющей стороны.

Приложение 1

ЗАЯВКА

на участие в V Краевом открытом чемпионате интеллектуальных игр «ЧерДак»

Полное наименование образовательного учреждения	
Название команды	
Фамилия, имя участников Чемпионата (в датальном падеже, нумерованным списком)	1. 2. 3.
Фамилия, имя капитана команды	
Фамилия, имя, отчество руководителя (ей) команды	
Контактная информация (e-mail, телефон) руководителя команды	